#### 오픈소스 라이센스의 정의

라이센스는 어떠한 사물에 대한 재산권의 소유 권리를 가진 사람을 말하는데 이 사람은 어떠한 사물을 타인이 이용 하게 하는 것에 대해 기간,금지사항,요금 등의 권리를 법의 테두리 안에서 주장할 수 있다. 마찬가지로 오픈소스 라이센스란 어떤 오픈소스에 대해 소유 권한을 가진 이가 정하는 이용규칙을 뜻한다고 볼 수 있다. 오픈소스 라이센 스에는 저작권, 특허권, 상표권, 영업비밀 4가지 영역에서 다뤄진다.

오픈소스가 라이센스를 주장하는 가장 큰 이유는 상업적인 목적으로 오픈소스를 바탕으로 SW를 개발하고는 개발 한 SW를 공개하지 않을 수 있기 때문이다. 물론 이걸 제한하지 않는 라이센스도 많이 존재하지만 대부분은 그렇지 않다. 오픈소스 라이센스는 초기의 단순한 GPL에서 시작하여 현재는 매일같이 다른 종류의 라이센스들이 만들어 지고 있다. 라이센스가 무서운 점은 이 조항을 어기면 분명한 법적 책임이 따른다는 점이다. 오픈소스를 사용함에 있어 추후에 발생할 수 있는 법적 윤리적 문제를 피하기 위해서는 라이센스가 허용하는 범위와 사항들을 잘 따져보 고 이용해야한다. 실제로 많은 기업들이 라이센스를 잘못 사용하다가 소송에 걸려 어마어마한 배상금을 내는 일도 잦아지고 있다.

#### 오픈소스 라이센스의 종류

**BSD**형

BSD형 라이센스는 비교적 규제사항이 적은 라이센스에 속한다. 수정 재배포시 같은 라이센스를 줘야하는 카피레 프트 조항이 없는 점이 특히 더 그렇다. 또한 소스코드를 공개하지 않아도 된다. 이 라이센스가 이렇게 된 까닭은 이 라이센스의 프로젝트들이 미국 정부에서 제공한 세금으로 개발되었기 때문이다. 세금으로 만든 프로그램이니 당연히 국민들에게 그 공이 돌아가야 했고 라이센스는 특별한 제약을 가하지 않는 형태가 되었다.

**BSD**라이센스

소프트웨어 재배포시 저작권 표시를 넣을것, 제품의 보증, 홍보에 최초 개발자의 이름을 사용할 수 없다.

**Apache** 라이센스

아파치 라이선스는 아파치소프트웨어재단이 자기네 SW에 적용하기 위해 자체적으로 만든 라이선스다. 소스코드 공개 의무 같은 의무사항은 없지만, 아파치 라이선스 소스코드를 수정해 배포하는 경우 아파치 라이선스 버전 2.0 을 꼭 포함시켜야 하며 아파치 재단에서 만든 소프트웨어임을 밝혀야 한다.

적용 사례 : [안드로이드](http://source.android.com/)(v2.0),[하둡](http://hadoop.apache.org/)(v2.0)

**GPL**형

GPL형 라이센스는 이름에서 알 수 있듯이 자유소프트웨어 재단에서 만들었다. 카피레프트 조항이 있고 소스코드 는 무조건 공개되어야한다는 조항이 있다. 아주 엄격한 라이센스이다.

##### GPL(2.0)(3.0)

자유소프트웨어 재단 에서 만든 라이선스다. GNU 프로젝트로 배포하는 소프트웨어에 적용하기 위해 리처드 스톨 먼이 만들었다. 가장 큰 특징은 자유소프트웨어재단답게 가장 강력한 제약 조건을 포함하고 있는 카피레프트 조항 이다. GPL 프로그램은 어떤 목적으로, 어떤 형태로든 사용할 수 있지만 사용하거나 변경된 프로그램을 배포하는 경우 무조건 동일한 라이선스 즉, GPL로 공개해야 한다.

[적용 사례 : 모질라 파이어폭스(v2.0), 리눅스 커널(v2.0), 깃(v2.0), 마리아DB(v2.0), 워드프레스(v2.0), 드루 팔(v2.0)](http://drupal.org/)

##### AGPL

GPL을 기반으로 만든 라이선스로 버전1, 2는 아페로, 가장 최신 버전인 버전3은 자유소프트웨어재단에 의해 개발 됐다. 수정한 소스코드를 서버에서만 사용하는 개발자가 그 프로그램을 배포하지 않을 경우 사용자는 소스코드를 가질 수가 없는 문제를 해결하기 위해 마련됐다. 서버에서 프로그램을 실행해 다른 사용자들과 통신하면, 실행되고 있는 프로그램의 소스코드를 사용자들이 다운로드할 수 있게 해야 한다는 독특한 조항을 담고 있다.

적용 사례 : [몽고DB](http://www.mongodb.org/)(v3.0)

##### LGPL

자유소프트웨어재단의 강력한 철학이 담긴 GPL의 카피레프트 조항을 보완하기 위해 만든 라이선스다. GPL은 단 순히 소프트웨어를 사용하기만 하더라도 해당 소스코드를 GPL로 공개해야 하는 부담감 때문에 상용 소프트웨어 로 쓰기 부담스럽다는 단점이 있다. 그래서 좋은 자유 소프트웨어 제품이 더 많이 쓰이고 표준이 되도록 유도하기 위해 단순한 라이브러리·모듈 링크를 허용한 라이선스이다. 원래는 한정된 라이브러리에만 적용하려는 의도로 ‘Library GPL’이라는 이름을 붙였으나, 모든 라이브러리에 적용된다는 오해를 사 ‘Lesser GPL’로 변경됐다.

적용 사례 : [모질라 파이어폭스](http://www.mozilla.or.kr/ko/firefox/)(v2.1)

**MPL**형

##### MIT License

MIT 라이선스는 미국 매사추세츠공과대학교(MIT)에서 해당 대학 SW 공학도들을 돕기 위해 개발한 라이선스다. 라이선스와 저작권 관련 명시만 지켜주면 되는 라이선스로, 가장 느슨한 조건을 가진 라이선스 중 하나이기 때문에 인기가 많다.

적용 사례 : [부트스트랩](http://getbootstrap.com/) , [Angular.js](https://angularjs.org/), [Backbone.js](http://backbonejs.org/), [jQuery](http://jquery.com/)

##### MPL

모질라 공용 허가서는 과거 넷스케이프 웹브라우저의 소스코드를 공개하기 위해 개발된 라이선스다. 초기 1.0버전 은 넷스케이프 커뮤니케이션의 변호사였던[밋첼 베이커](https://en.wikipedia.org/wiki/Mitchell_Baker)가 작성했고, 1.1과 2.0버전은 모질라재단이 작성했다. MPL 의 특징은 소스코드와 실행파일의 저작권을 분리했다는 점이다. 수정한 소스코드는 MPL로 공개하고 원저작자에 게 수정한 부분에 대해 알려야 하지만, 실행 파일은 독점 라이선스로 배포할 수 있다. 즉, 사용한 MPL 소프트웨어 와 수정한 MPL 소프트웨어에 대한 공개 의무만 가지며, 별도의 소스코드와 실행 파일은 독점 라이선스를 가질 수 있다.

적용 사례 : [모질라 파이어폭스](http://www.mozilla.or.kr/ko/firefox/)(v1.1),[모질라 썬더버드](https://www.mozilla.org/ko/thunderbird/)(v1.1)

###### 오픈소스 분쟁을 피하기 위한 한국의 라이센스 검정 사이트

<https://www.olis.or.kr/>

라이센스에 대한 주요한 정보들을 제공하는 사이트로 한국 저작권위원회에서 만들었다. 특히 데이터베이스에 수 집된 약 5억 건(상시 업데이트되며 더 늘어나고 있다)의 소스코드와 유사율을 검사하여 사용자 소스코드의 오픈소 스SW 사용 유/무 및 사용 라이선스를 검사해 주는 프로그램인 코드아이(codeeye) 서비스를 제공한다.

## 오늘날의 오픈소스 소프트웨어들

사실 마이크로소프트와 같은 사유 소프트웨어 기업들이 지난 몇십년을 거의 지배해왔던 것은 사실이다. 프로그램 을 개발해서 판다는 것을 하는 행위에는 어느 사업처럼 인간에게 있어 가장 중요한 동기부여가 필요했다. 사유 소 프트웨어 개발은 길게 돈을 벌지는 못하더라도 적어도 오픈소스보다는 빨리 많은 돈을 벌게 해주었고 자본주의사 회에서 금전 동기부여는 효과적으로 사유 소프트웨어 개발 시장의 크기를 늘리는 원동력이 되어왔다. 그러나 왜 지금에 와서 오픈소스가 이렇게도 중요해졌는가**?**

우선 기술의 발전이 한 개인이 따라잡을 수 없을 만큼 빨라졌음을 들 수 있겠다. 제한된 인원으로 고품질의 코드를 짠다는 것은 거대한 소프트웨어, 고난도의 소프트웨어 개발일수록 불가능에 가까워졌다. 그렇기에 어쩔수 없어서 라도 코드를 공개하고 GPL라이선스에 따라 개발을 진행하는 것이 유일한, 혹은 가장 효율적인 수단이 된 것이다. 설령 공개된 소스가 기업에서 사용하는 것에 못 미치는 수준이더라도 수많은 이의 손을 거치게되면서 금방 기업의 그것을 능가하는 소스가 되곤 한다.

대표적인 예로 텐서플로우가 있을 수 있겠다. 2015년 공개된이후 계속해서 발전하고 있고 딥러닝과 머신러닝 기술 의 첨병 역할을 하고 있다. 그외의 오픈소스 소프트웨어는 다음 문서에서 확인할 수 있다.

#### 시스템 소프트웨어



**LINUX :** 너무나 유명한 OS이다. 모바일,태블릿,콘솔에서 슈퍼컴퓨터에까지 사용된다. [http://www.linux.org](http://www.linux.org/)



**Free BSD :** AT&T의 유닉스에서 개발되어 버클리 대학을 거쳐 발전된 무료 유닉스 운영체제이다. x86플랫폼 을 중심으로 움직인다.[http://www.freebsd.org](http://www.freebsd.org/)



**NET BSD :** BSD의 오픈소스버전으로 이식성에 초점을 두고 아직도 개발되고 있다.[http://www.net-bsd.org](http://www.net-bsd.org/)

**Open BSD :** net bsd에서 branch되어 나온 오픈소스이다. 역시 이식성에 중점을 두고 개발중이다. [[http://www.openbsd.org](http://www.openbsd.org/)]([http://www.openbsd.org](http://www.openbsd.org/)

**XEN :** virtual box같은 가상 머신 모니터 오픈소스이다.[http://wwww.xen.org](http://wwww.xen.org/)

###### 소프트웨어 개발

**GCC :** GNU Compiler Collection의 약자로 다양한 언어를 컴파일 하기위한 컴파일러 [http://gcc.gnu.org](http://gcc.gnu.org/)



**Python :** 코드 가독성을 극단적으로 중시하는 프로그래밍 언어 [http://www.Python.org](http://www.Python.org/)

**PHP :** HTML과 호환이 잘되는 스크립트 언어 [http://www.php.net](http://www.php.net/)

**Ruby :** 일본인이 만든 자연스러운 문법을 가진 언어 <http://www.ruby-lang.org/en/>



**Java Techonology :** 썬 시스템에서 개발한 프로그래밍언어 <http://www.oracle.com/technetwork/java>

**Scala :** 우아하고 안정적인 방법으로 일반적인 패턴을 표현하기 위해 설계된 언어 [http://www.scala-lang.org](http://www.scala-lang.org/)

**Erlang** : 에릭슨에 의해 고안된 프로그래밍언어 [http://www.erlang.org](http://www.erlang.org/)

**Perl :** 기능 중심의 포르그래밍언어 [http://www.Perl.org](http://www.Perl.org/)

**Lua :** 경량화된 스크립트 언어 [http://www.lua.org](http://www.lua.org/)

**Scumm VM :** 어드벤처 게임을 위한 플랫폼 인터프리터 [http://www.ScummVM.org](http://www.ScummVM.org/)

**Tcl/TK :** Tool Command Language의 약자로 GUI를 만드는데 탁월한 언어이다. [http://www.tcl.tk](http://www.tcl.tk/)

###### 에디터

**VIM :** 유닉스 텍스트 에디터로 많이 쓰인다. [http://www.vim.org](http://www.vim.org/)

**Notepad ++ :** 윈도우 노트패드를 대체하기 위한 에디터 [http://notepad-plus.sourceforge.net](http://notepad-plus.sourceforge.net/)



**GNU Emacs :** 확장, 커스터마이징이 가능한 텍스트 에디터 <http://www.gnu.org/software/emacs>

**VCS**

**CVS :** 초기에 많이 쓰인 개발 컨트롤 <http://www.nongnu.org/cvs>

**Apache Subversion :** CVS와 비슷한 개발 버전 컨트롤 [http://subversion.apache.org](http://subversion.apache.org/)



**GIT :** 가장 많이 쓰이는 VCS로 속도가 아주 빠른 것이 특징이다. [http://git-scm.com](http://git-scm.com/)

**Mercurial :** 분산 버전 관리도구로 직관적인 인터페이스가 특징 [http://mercurial.selenic.com](http://mercurial.selenic.com/)

##### IDE



**eclipse :** java 통합개발 환경으로 IBM에서 만들어졌다가 오픈소스로 릴리스되었다. [http://www.Eclipse.org](http://www.Eclipse.org/)

**NetBeans :** 개발자를 위한 플랫폼을 지원한다. [http://netbeans.org](http://netbeans.org/)

**Apache Ant :** 빌드 프로세스를 자동화 하기 위한 도구 [http://ant.apache.org](http://ant.apache.org/)

##### frame work



**Simply Ajax and Mobile :** java로 작성된 웹 애플리케이션 프레임워크, 질 좋은 GUI를 쉽게 만들 수 있다. [http://www.zkoss.org](http://www.zkoss.org/)

**Mono :** 클로스 플랫폼 어플의 쉬운 작성을 위해 만든 플랫폼 <http://www.mono-project.com/Main_Page>

**Qt :** GUI 소프트웨어 개발을 위한 프레임워크 [http://qt.nokia.com](http://qt.nokia.com/)

**Ruby on Rails :** 애자일 방식으로 사용될 목적으로 만들어진 프레임 워크 [http://www.rubyonrails.org](http://www.rubyonrails.org/)

###### 데스크탑 환경



**Gnome :** 리눅스와 유닉스를 실행하기 위한 데스크탑 환경이다. 1999년 릴리스했다. [http://www.gnome.org](http://www.gnome.org/)

**X11 :** 거의 X 윈도우로 불리며 GUI를 제공한다.<http://www.x.org/wiki>

**KDE :** x11같은 GUI환경을 제공한다.[http://www.kde.org](http://www.kde.org/)

###### 데이터베이스

**MySQL :** 관계형 데이터베이스 관리시스템이다. 나중에 저작자가 MySQL 저작권을 가진 회사를 세워서 GPL

라이선스와 사유 제품 라이선스 두가지를 가지고 있는 특이한 오픈소스이다.[http://www.mysql.com](http://www.mysql.com/)

**PostgreSQL :** 객체관계형 데이터베이스 관리시스템이다. PostrgreSQL 라이센스를 갖고 있 다.[http://www.postgresql.org](http://www.postgresql.org/)

**HSQLDB :** 자바언어로 코딩한 SQL 관계형 데이터베이스 엔진이다. GUI인터페이스도 지원한 다.[http://hsqldb.org](http://hsqldb.org/)

**SQLite :** SQL을 구현하는 라이브러리 [http://www.sqlite.org](http://www.sqlite.org/)

###### 웹, 애플리케이션 서버



**Apache HTTP server :** 확장성 좋은 오픈소스이다. 릴리스되어 널리 쓰여서 덩달아 리눅스가 널리 퍼져 쓰이 게된 킬러 어플리케이션이되었다. [http://httpd.apache.org](http://httpd.apache.org/)

**Jakarta Tomcat :** 자바 서플릿, JSP 기술을 지원하는 오픈소스이다. [http://tomcat.apache.org](http://tomcat.apache.org/)

**JBOSS :** J2EE기반 자유 소프트웨어 애플리케이션 서버이다. [http://www.jboss.org](http://www.jboss.org/)

**AWStats :** GUI환경에서 스트리밍을 위한 강력한 도구.[http://awstats.sourceforge.net](http://awstats.sourceforge.net/)

###### 이메일

**Fetchmail :** 에릭 레이먼드가 개발한 유명한 오픈소스 소프트웨어이다. 유닉스를 위한 메일 도구이다. [http://www.fetchmail.info](http://www.fetchmail.info/)

**Sendmail :** 다양한 메일 전송을 지원하는 Agent이다. [http://www.sendmail.org](http://www.sendmail.org/)

**Postfix :** 전자 메일을 라우팅하는 빠른 오픈소스 전송 소프트웨어 [http://www.postfix.org](http://www.postfix.org/)

**SpamAssassin :** 스팸 필터링 소프트웨어 [http://spamassassin.apache.org](http://spamassassin.apache.org/)

###### 시스템 도구

**Wireshark :** 네트워크 문제해결, 분석, 소프트웨어 Protocal 개발, 교육을 위한 오픈소스 패킷 분석기

[http://www.wireshark.org](http://www.wireshark.org/)

**Nagios :** IT 모니터링 관리 시스템 [http://www.nagios.org](http://www.nagios.org/)

**phpMyAdmin :** 웹을 통해 MySQL 관리가 가능한 PHP로 작성된 도구 [http://www.phpmyadmin.net](http://www.phpmyadmin.net/)

###### 공학

**R :** 통계 계산 및 그래픽화를 위한 도구 아주 많이 쓰인다. [http://www.r-project.org](http://www.r-project.org/)

**GNU Octave :** 초등학생에게 수학을 가르치기 위한 방정식 공식 프로그램

<http://www.gnu.org/software/octave>

###### 네트워킹 인프라

**BIND :** 널리 사용되고 있는 DNS 소프트웨어 <http://www.isc.org/software/bind>

**Zenoss :** 기업용 네트워크 & 시스템 관리 어플리케이션 [http://www.zenoss.com](http://www.zenoss.com/)

###### 컨텐츠 관리 시스템

**Drupal :** 개인 블로그 및 대형 회사 사이트 작성에 많이 사용된다. [http://drupal.org](http://drupal.org/)

**WordPress :** PHP, MySQL을 이용하는 블로그 애플리케이션이다.인기있는 CMS [http://wordpress.org](http://wordpress.org/)

**Joomla :** 쉬운 운용방법을 기반으로 웹사이트 구축을 할 수 있게 한다. [http://www.Joomla.org](http://www.Joomla.org/)

**Arianne :** RPG게임 서버및 클라이언트를 생성하기위한 멀티플레이어 온라인 엔진 [http://arianne.sf.net](http://arianne.sf.net/)

**Media Wiki :** PHP로 작성된 자유 소프트웨어 패키지로 그 유명한 WIKIPEDIA에 사용되었다. [http://www.mediawiki.org](http://www.mediawiki.org/)

###### 비즈니스 어플리케이션

**Compiere :** 중소기업을 위한 ERP & CRM 솔루션 [http://www.Compiere.com](http://www.Compiere.com/)

**Odoo :** 거의 완벽한 ERP & CRM 시스템이다. 데이터베이스,서버,클라이언트를 계층구조로한다. <http://www/OpenERP.com>

**PostBooks ERP :** 중소기업을 위한 회계 오픈소스 ERP [http://postbooks.sourceforge.net](http://postbooks.sourceforge.net/)

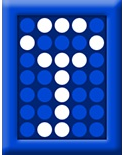
**Openbravo ERP :** 종합적인 웹 ERP 솔루션 [http://www.Open-bravo.com](http://www.Open-bravo.com/)

**J Stock :** 많이 쓰이는 무료 주식시장 소프트웨어 [http://jstock.source-forge.net](http://jstock.source-forge.net/)

###### 보안

**Clonezilla :** 디스크 파티션 및 클론 시스템 [http://www.clonezilla.org](http://www.clonezilla.org/)

**Putty :** 사이먼이 개발한 SSH&텔넷 클라이언트 [http://www.putty.org](http://www.putty.org/)



**TrueCrypt :** 자유 오픈소스 디스크 압축도구 [http://truecrypt.org](http://truecrypt.org/)

**WinSCP :** 컴퓨터 통신 때의 안전한 파일 전송을 위한 윈동우용 오픈소스 <http://winscp.net/eng/index.php>

###### 데스크탑

**Mosaic :** 1993년 개발된 웹브라우저이다. 인터넷 초기에 중심적인 역할을 했다. 다만 상업용을 위해서는 별도 로 계약해야 쓸 수 있다. 그외 교육용,사업을 위한 사용에는 별도의 라이센스가 필요하지 않다.

[http://www.ncsa.illinois.edu](http://www.ncsa.illinois.edu/)



**FireFox :** Mozilla Application에 포함된 오픈소스 웹브라우저이다. [http://www.mozilla.org](http://www.mozilla.org/)

**ThunderBird** : Mozilla가 개발한 이메일 및 뉴스 클라이언트 [http://www.mozilla.org](http://www.mozilla.org/)

**OpenOffice :** 워드 프로세서, 스프레드 시트, 데이터베이스 등을 가진 오픈소스, 마이크로소프트의 office에 대항하는 소프트웨어다. [http://www.openoffice.org](http://www.openoffice.org/)

**Evolution :** Gnome 데스크탑 사용자를 위한 메일 주소록 일정 프로그램 <http://projects.gnome.org/evolution>

**Gaim :** Yahoo,MSN 등에 한꺼번에 연결할 수 있는 채팅 클라이언트 [http://www.pidgin.im](http://www.pidgin.im/)



**7zip :** 다양한 포맷을 지원하는 압축도구 [http://www.7-zip.org](http://www.7-zip.org/)

**KeePass Password Safe :** 윈도우를 위한 패스워드 관리자. [http://kepass.info](http://kepass.info/)

###### 엔터테인먼트

**Mumble :** 게이머를 위한 보이스 채팅 도구 [http://mumble.sourceforge.net](http://mumble.sourceforge.net/)

**Mediainfo** : 멀티미디어 파일을 위한 도구 [http://mediainfo.sourceforge.net](http://mediainfo.sourceforge.net/)

**Media Player Classic :** 윈도우를 위한 오디오 & 비디오 플레이어 [http://mpc-hc.sourceforge.net](http://mpc-hc.sourceforge.net/)

**Bittorrent :** 유명한 P2P 파일공유 클라이언트 [http://www.bittorrent.com](http://www.bittorrent.com/)

**VLC** 플레이어 **:** 동영상,오디오, 웹스트리밍,TV수신카드 플레이를 위한 플레이어 <http://www.videolan.org/vlc>

**AUdacity :** 맥, window,linux 등 다양한 OS에서 사용가능한 오픈소스 사운드 편집 프로그램

[http://audacity.sourceforge.net](http://audacity.sourceforge.net/)

###### 그래픽

**Inkscape :** W3C를 표준으로 하는 벡터 그래픽 편집기 [http://www.inkscape.org](http://www.inkscape.org/)

**Gnuplot :** 다양한 OS를 위한 명령어 기반 그래픽 도구 [http://www.gnuplot.info](http://www.gnuplot.info/)

**GMT :** 지형을 그리기 위한 도구 [http://gmt.soest.ha-waii.edu](http://gmt.soest.ha-waii.edu/)

**GraphViz :** 그래프를 그리기 위한 도구 [http://www.graphviz.org](http://www.graphviz.org/)



**GIMP :** 사진 편집, 압축을 위한 소프트웨어 [http://www.gimp.org](http://www.gimp.org/)

**iReport :** 유명한 시각적 레포팅 도구 <http://www.jasperforge.org/projects/ireport>

**FreeMind :** 자바로 코딩한 아이디어 마인드 맵을 그리기위한 소프트웨어 [http://freemind.sourceforge.net](http://freemind.sourceforge.net/)

###### 교육

**Scratch :** 단순한 GUI로 코딩의 개념을 가르치기 위한 어플 [http://scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu/)

**Tux Paint :** 유아를 위한 그리기 프로그램 [http://tuxpaint.org](http://tuxpaint.org/)

**Moodle :** 이러닝 컨텐츠 관리 시스템 [http://moodle.org](http://moodle.org/)

**Etoys :** 직관적인 방식의 프로그래밍을 통해 코딩 교육을 위한 프로그램 [http://www.squeakland.org](http://www.squeakland.org/)

###### 출판

**TeX :** 모든 컴퓨터에서 동일한 고품질의 도서를 만들기위해 고안되었다. [http://www.tug.org](http://www.tug.org/)

**DockBook :** 기술 문서를 위한 마크업 언어. 마크 다운의 아버지뻘이다.[http://www.docbook.org](http://www.docbook.org/)

**TCPDF :** PDF문서를 생성하기 위한 오픈소스 PHP 클래스

<http://www.tecnick.com/public/code/cp_dpage/php?aiocp_dp=tcpdf>

**TXC :** 윈도우 기반 환경에서 LaTeX 문서를 생성하기 위해 만들어졌다. [http://www.texnic-center.org](http://www.texnic-center.org/)